ARTS, LETTRES, LANGUES

Création numérique

Création numérique





Diplôme Master (LMD)



Domaine(s)

d'étude

- Design -

Artisanat d'art. Infographie -Multimédia

Accessible en Formation Arts plastiques continue. - Arts appliqués Formation initiale, VAE



Établissements Université Toulouse - Jean Jaurès

Parcours proposés

> MASTER Création numérique | parcours Arts et technologies

Présentation

Le Master Mention Création numérique a pour objectif de permettre le développement de pratiques innovantes, en relation avec les problématiques contemporaines et d'anticiper sur les métiers émergents dans les domaines de l'art, de l'industrie, de la recherche et du développement. Cette Mention articule création, recherche et profession.

Savoir-faire et compétences

Compétences transversales

- · Conduire une analyse réflexive et distanciée prenant en compte les enjeux, les problématiques et la complexité d'une demande ou d'une situation afin de proposer des solutions adaptées et/ou innovantes.
- Conduire un projet (conception, pilotage, coordination d'équipe, mise en œuvre et gestion, évaluation, diffusion)

- pouvant mobiliser des compétences pluridisciplinaires dans un cadre collaboratif.
- Identifier, sélectionner et analyser avec esprit critique diverses ressources spécialisées pour documenter un sujet et synthétiser ces données en vue de leur exploitation.
- Actualiser ses connaissances par une veille dans son domaine, en relation avec l'état de la recherche et l'évolution de la règlementation.
- Évaluer et s'auto évaluer dans une démarche qualité.
- S'adapter à différents contextes socioprofessionnels et interculturels, nationaux et internationaux.
- Rédiger des cahiers des charges, des rapports, des synthèses et des bilans.
- Communiquer par oral et par écrit, de façon claire et non-ambiguë, en français et dans au moins une langue étrangère, et dans un registre adapté à un public de spécialistes ou de non-spécialistes.
- Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information de manière adaptée ainsi que pour collaborer en interne et en externe.

Et après...

Données d'insertion professionnelle

Mois après obtention du diplôme : 18



Nombre poursuivant les études : 2

Nombre arrêtant les études : 5

Mois après obtention du diplôme : 6

Nombre poursuivant les études : 2

Nombre arrêtant les études : 5

Mois après obtention du diplôme : 24

Nombre poursuivant les études : 3

Nombre arrêtant les études : 6

Mois après obtention du diplôme : 12

Nombre poursuivant les études : 2

Nombre arrêtant les études : 5

Mois après obtention du diplôme : 30

Nombre poursuivant les études : 3

Nombre arrêtant les études : 6

Contact(s)

Infos pratiques

Lieu(x)

- Toulouse
- Blagnac



Programme

MASTER Création numérique | parcours Arts et technologies

